

Zeszyt sprawności 36 Gdyńskiej
Drużyny Harcerzy im. hm. Lucjana
Cylkowskiego



Związek Harcerstwa Rzeczypospolitej

Spis treści

Sprawności terenowe

1. Imprezy na orientację (InO)

Amator imprez na orientację * 4
Znawca imprez na orientację ** 4
Miłośnik imprez na orientację *** 5
Weteran imprez na orientację M 5

2. Nocne harce

Nocny harcownik ** 6
Miłośnik nocnych harców *** 6
Weteran nocnych harców M 7

3. Organizacja nocnych harców

Organizator nocnych harców *** 8
Mistrz harców nocnych M 8

Sprawności obozowe

4. Kuchnia obozowa

Pomocnik służby kuchennej * 9
Znawca służby kuchennej ** 10
Szef służby kuchennej *** 12
Kuchmistrz obozowy M 14

5. Gotowanie w terenie

Kuchcik polowy * 9
Kucharz polowy ** 11
Miłośnik kuchni surwiwalowej *** 13
Mistrz kuchni surwiwalowej M 15

Sprawności naukowe i techniczne

6. Gry planszowe

Amator gier planszowych * 16
Znawca gier planszowych ** 16
Tester nowinek planszowych *** 17
Twórca gier planszowych M 18

7. Krótkofalówka

Pomocnik krótkofalowca *	18
Młody krótkofalowiec **	19
Znawca krótkofalówkarstwa ***	20
Radiooperator M	21

Materiał do użytku wewnętrznego w 36 Gdynińskiej Drużynie Harcerzy
im. hm. Lucjana Cyłkowskiego

Opracowanie: Witold Głazek

Wydanie I

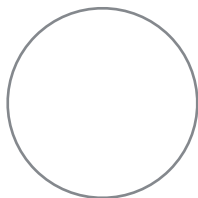
Gdynia 2017



Sprawności terenowe

Amator imprez na orientację

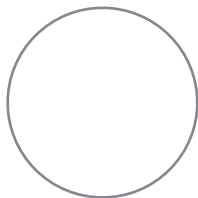
*



- Wraz z zastępem/drużyną weźmie udział w imprezie turystyczno-krajoznawczej (np. InO, rajd pieszy/rowerowy, itp.)
- Prawidłowo potwierdzi wizytę na punkcie oraz wskaże go poprawnie na mapie

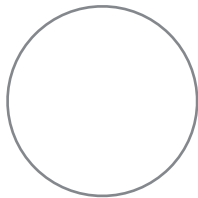
Znawca imprez na orientację

**



- Weźmie udział w co najmniej trzech imprezach turystyczno-krajoznawczych (np. InO, rajd pieszy/rowerowy, itp.), w tym co najmniej jednej otwartej
- Pozna panujące podczas zmagania zasady i będzie konsekwentnie ich przestrzegał
- Dostosuje ubiór do zmiennych warunków pogodowych oraz ekwipunek do wymogów organizatorów
- Odróżni turystyczną InO od sportowej

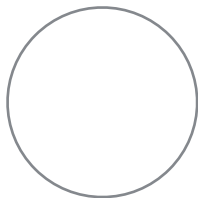
Miłośnik imprez na orientację



- Weźmie udział w conajmniej siedmiu otwartych imprezach turystyczno-krajoznawczych (np. InO, rajd pieszy/rowerowy, itp.) - zarówno dziennych jak i nocnych
- Dowie się o działalności regionalnych stowarzyszeń zrzeszających pasjonatów „imprez z mapą”
- W ciekawy sposób przedstawi w środowisku harcerskim relację z wybranej imprezy

Weteran imprez na orientację

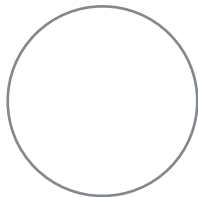
M



- Przez co najmniej 3 miesiące regularnie uczestniczył w wybranym rodzaju imprez turystyczno-krajoznawczych w swoim regionie
- Wziął udział w całorocznej/sezonowej klasyfikacji amatorów w swojej kategorii wiekowej
- Podczas wybranej imprezy o znacznym stopniu trudności osiągnął wynik na poziomie co najmniej dobrym
- Od świtu do zmierzchu pokona co najmniej 25 km pieszo bądź 40 km na rowerze

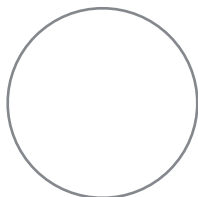
Nocy harcownik

**



- Weźmie udział co najmniej w dwóch nocnych harcach terenowych (np. harcerskie InO, rajd historyczny, wyścig terenowy, bieg survivalowy)
- Wykaże się zaangażowaniem w realizację zadań oraz będzie przestrzegał reguł panujących podczas gier
- Weźmie ze sobą lekki oraz wszechstronny ekwipunek
- Dostosuje swój ubiór do warunków pogodowych

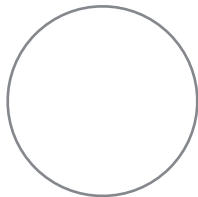
Miłośnik nocnych harców



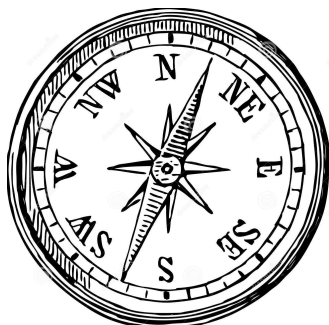
- Weźmie udział w co najmniej siedmiu nocnych harcach terenowych (np. harcerskie InO, rajd historyczny, wyścig terenowy, bieg survivalowy), w tym jednym o znacznym stopniu trudności
- Podczas wykonywania zadań wykaże wysokim poziomem nawigacji za pomocą mapy topograficznej w terenie oraz spostrzegawczością, zręcznością oraz zaradnością
- Relację z wybranego nocnego harcu przedstawi w ciekawy sposób podczas ogniska drużyny

Weteran nocnych harców

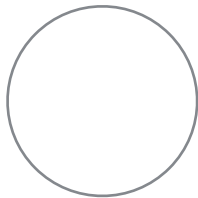
M



- Wykaże się umiejętnościami na poziomie Miłośnika nocnych harców
- Zrealizuje ustalony z drużynowym całonocny harc o bardzo wysokim stopniu trudności
- Skrycie podejdzie ściśle strzeżony teren, wykazując się wysokim poziomem sprytu, taktyki oraz dezorientacji, maskowania
- Podczas wykonywanych zadań wykaże się mistrzowskim poziomem nawigacji za pomocą mapy topograficznej
- Od zmierzchu do świtu pokona co najmniej 40 km pieszo bądź 70 km na rowerze



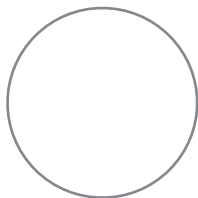
Organizator nocnych harców



- Zorganizuje kilkugodzinny nocny bieg/rajd terenowy
- Sprecyzuje zadania i jasno przedstawi je uczestnikom
- Dostosuje poziom trudności zadań do możliwości uczestników
- W czasie planowania weźmie pod uwagę bezpieczeństwo uczestników
- Zapewni sprawną łączność w terenie

Mistrz harców nocnych

M

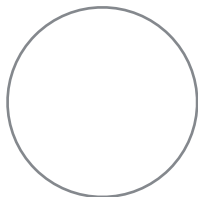


- Zorganizuje wysoko ocenioną całonocny rajd harcerski/INO/ itp., w którym wezmą udział harcerze/wędrownicy z różnych środowisk
- Stworzy atrakcyjne wyzwanie dostosowane do możliwości uczestników
- W czasie planowanie weźmie pod uwagę wymogi bezpieczeństwa uczestników oraz zapewni sprawne metody reagowania w razie sytuacjach kryzysowych
- Zapewni sprawną koordynację logistyczną imprezy oraz komunikację w terenie

Sprawności obozowe

Pomocnik służby kuchennej

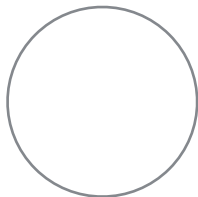
*



- Wraz z zastępem będzie pełnił całodniową służbę kuchenną
- Pozna zasady higieny oraz bezpieczeństwa w kuchni i będzie konsekwentnie ich przestrzegał
- Prawidłowo wykona powierzone mu proste obowiązki: m.in. krojenie pieczywa, warzyw, owoców smarowania kanapek, mieszanie gorącej stawy, itp.
- Nauczy się prawidłowego mycia sprzętu kuchennego, w tym skutecznego czyszczenia przedmiotów z sadzy

Kuchcik polowy

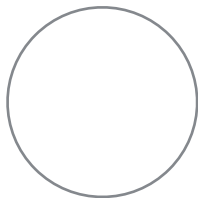
*



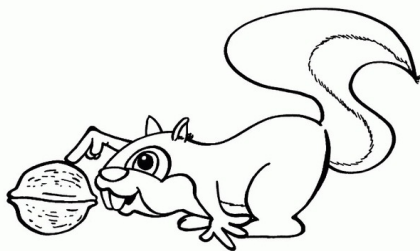
- Samodzielnie zbuduje kuchnię polową, ułoży oraz rozpali pod nią stos ogniskowy, ugotuje na niej herbatę oraz zagasi i zamaskuje miejsce po ognisku
- Sprawnie pomoże w przygotowaniu posiłku w terenie
- W warunkach polowych wyczyści naczynia z sadzy

Znawca służby kuchennej

**

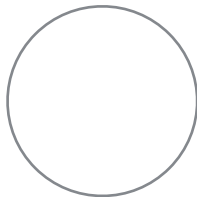


- Sprawnie obsłuży piec kuchenny: podsyci ogień, rozdmucha żar oraz porąbie drewno na opał
- Pokieruje przygotowaniem prostego posiłku (np. śniadania) oraz przygotowaniem ciepłego napoju
- Prawidłowo wykona powierzone mu trudniejsze obowiązki: m.in. smażenie mięsa, odlewanie ryżu/makaronu, doprawienia ciepłej stawy, itp.
- Pozna zasady przechowywania produktów w ziemiance i będzie konsekwentnie je stosował
- Pozna zasady segregowania śmieci na obozie oraz utylizacji resztek organicznych, zadba o ich przestrzeganie przez zastęp służbowy
- Umie udzielić pierwszej pomocy w przypadku najczęstszych urazów występujących podczas służby kuchennej



Kucharz polowy

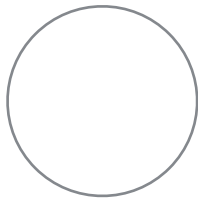
**



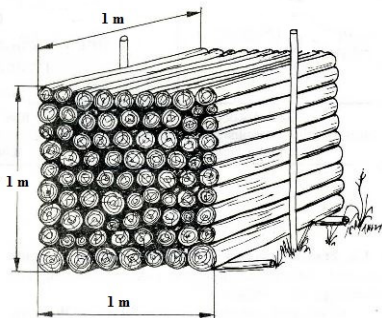
- Zbuduje kilka różnych typów kuchni polowych, które osłoni przed wiatrem oraz deszczem. Wyjaśni, czym różnią się między sobą.
- Pokieruje przygotowaniem w warunkach polowych ciepłego posiłku dla zastępu/patrolu składającego się z minimum dwóch dań
- Wykaże się w sprawnej obróbce mięsa/ryby w warunkach polowych. Przygotuje z nich danie bez użycia naczyń (np. pieczenie w liściach/glinie, na rozgrzanych kamieniach).
- Podejmie się przygotowanie trudniejszej potrawy w warunkach polowych (np. ryż na parze, placek owocowy)



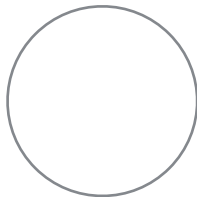
Szef służby kuchennej



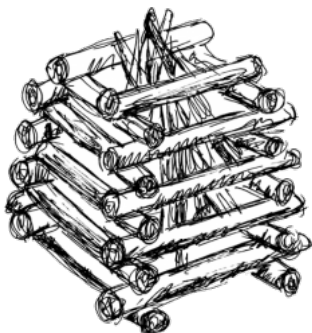
- Weźmie udział w planowaniu posiłków oraz ustalaniu listy zakupów wraz z kucharzem/kwatermistrzem dzień przed rozpoczęciem służby
- O ustalonej godzinie porannej samodzielnie rozpali piec kuchenny
- Pozna zasady prawidłowej oraz bezpiecznej eksploatacji butli oraz palników gazowych
- Pokieruje przygotowaniem smacznego ciepłego posiłku (np. obiadu) według otrzymanego przepisu i poda go o ustalonej godzinie
- W trakcie wykonywanych prac zadba o czystość naczyń oraz osprzętu kuchni oraz przekaże ją kolejnemu zastępowi służbowemu w nienagannym stanie



Miłośnik kuchni survivalowej

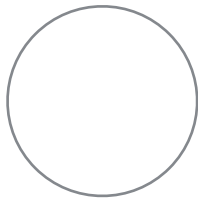


- Pokieruje przygotowaniem w warunkach polowych dwudaniowego posiłku dla drużyny/zgrupowania
- Upiecze w całości drób lub rybę, po czym oporządzi i podzieli na porcje
- Ususzy/uwędzi mięso w warunkach terenowych, przygotuje przetwory z owoców łąki/lasu
- Przygotuje skomplikowaną potrawę w warunkach polowych (np. lassage, pierogi, faworki)
- Nauczy się rozpoznawać podstawowe gatunki jadalnych ziół rosnących w Polsce
- Sporządzi smaczną herbatę/napar z darów łąki/lasu

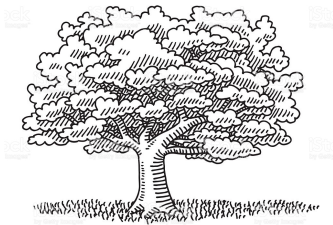


Kuchmistrz obozowy

M

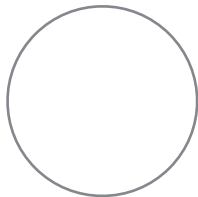


- Będzie pełnił obowiązki kuchmistrza na obozie przez minimum 7 dni: ułoży jadłospis, będzie układał wraz z kwatermistrzem harmonogramy dziennych dostaw, będzie punktualnie przygotowywał smaczne posiłki, utrzyma higienę w kuchni oraz porządek na przyległym terenie, będzie sprawnie nadzorował pracę zastępu kuchennego
- Zaprojektuje funkcjonalną kuchnię obozową oraz urządzi teren do niej przyległy
- Przygotuje spis niezbędnego sprzętu kuchennego
- Sporządzi jeden posiłek o znacznym stopniu zaawansowania (np. upiecze tort)
- Pozna zasady prawidłowego żywienia dzieci oraz młodzieży w różnych przedziałach wiekowych



Mistrz kuchni survivalowej

M



- Samodzielnie zbuduje piec chlebowy, w którym upiecze pieczywo
- Sporządzi 3 pożywe ciepłe posiłki, którego głównym składnikiem będzie dar łąki/lasu (np. pesto z pokrzyw, podłomyki z mąki z kłączy, sos ze ślimakami winniczkami)
- Wykaże się wysoką biegłością w rozpoznawaniu jadalnych oraz trujących roślin w terenie
- Przygotuje smaczną zupę/strawę z darów łąki/lasu (np. z ziół, bulw, grzybów, itd.)
- Sporządzi syrop z klonu/brzozy, ocet z jabłek, cukier z trzciny, itp.

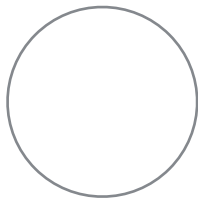
Uwaga: sprawność dla pełnoletnich harcerzy w stopniu minimum ćwika



Sprawności naukowe oraz techniczne

Amator gier planszowych

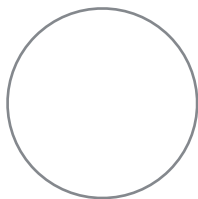
*



- W trakcie zdobywania sprawności pozna 3 nowe gry planszowe/karciane
- Weźmie udział w spotkaniu zastępu/drużyny poświęconym grom planszowym
- Wraz z zastępem regularnie znajduje czas na przerywniki planszowe/karciane

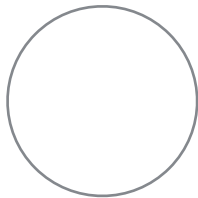
Znawca gier planszowych

**

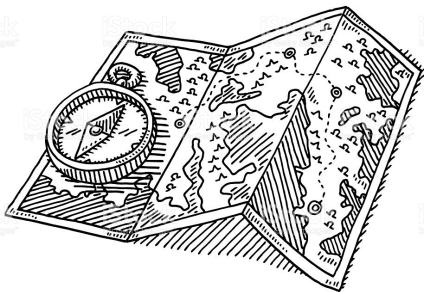


- W trakcie zdobywania sprawności pozna trzy nowe *duże* gry planszowe (strategiczne, ekonomiczne, przygodowe) oraz nauczy w nie grać nowych graczy
- Zorganizuje turniej/wieczór gier planszowych drużyny/środowiska
- Napisze recenzję wybranej gry planszowej i opublikuje ją w Internecie
- Weźmie udział w wybranym otwartym spotkaniu skupiających fanów gier planszowych (np. festiwal „Gramy”)

Tester nowinek planszowych

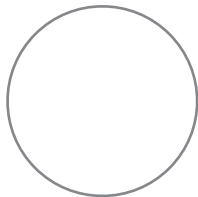


- Pozna wybrany jeden tytuł o znacznej złożoności mechaniki rozgrywki oraz zapozna z nim szersze grono graczy
- Weźmie udział w testach przedpremierowych wybranej gry planszowej
- Pozna możliwości, jakie daje zbiorowe fundowanie gier planszowych przez graczy (z j. ang. fundraising) W ciekawy sposób zaznajomi z nimi młodszych graczy
- Odwiedzi targi gier planszowych, gdzie przeprowadzi wywiad z wybraną osobą zaangażowaną w ich proces powstania (np. autor, ilustrator, recenzent)



Twórca gier planszowych

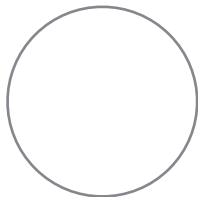
M



- Zaprojektuje grę planszową/karcianą: skonstruuje mechanikę rozgrywki, zaprojektuje planszę, karty oraz żetony, napisze czytelną instrukcję
- Wykonana estetyczny prototyp gry, który zaprezentuje w harcerskim gronie
- Przetestuje swój pomysł w szerszym gronie oraz zbierze od testerów szczegółowe informacje zwrotne
- Zaprojektuje szatę graficzną oraz nadruki na pudełko
- Nawiąże kontakt z wybranym wydawnictwem gier planszowych

Pomocnik krótkofalowca

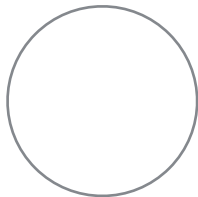
*



- Prawidłowo przygotowuje radiotelefon do użytku oraz do przechowywania
- Nawiąże łączność za pomocą skonfigurowane radiotelefonu. Prawidłowo nada oraz odbierze wiadomość.
- Krótki wyjaśni zasadę działania radiotelefonu. Pozna ograniczenia z nią związane

Młody krótkofalowiec

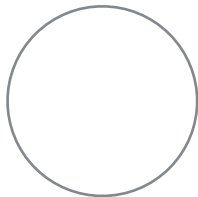
**



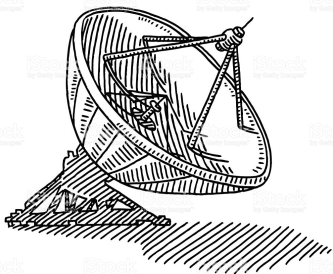
- Pozna obsługę radiotelefonu w następującym zakresie: nadawanie oraz odbieranie na wskazanych kanałach, kodowanie CTCSS oraz DCS, redukcja szumów, nasłuch wielokanałowy, regulacja mocy nadawania
- Wie, jakie pasma radiowe są na terenie RP dopuszczone do publicznego wykorzystania oraz jakie mogą być konsekwencje prawne zakłócania komunikacji radiowej
- Pozna zasady raportowania czytelności oraz siły sygnału
- Zorganizuje dla zastępu/drużyny grę z wykorzystaniem radiotelefonów



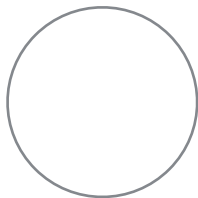
Znawca krótkofalówek



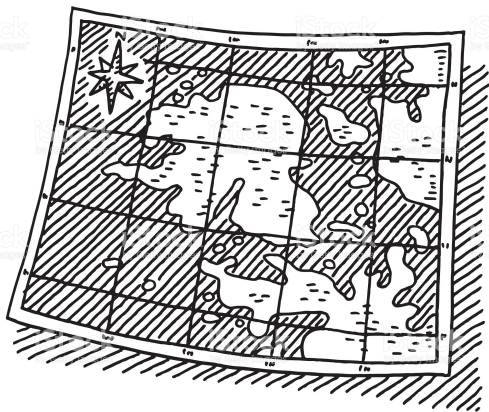
- Pozna polski oraz międzynarodowy alfabet fonetyczny
- Wymieni podstawowe kody Q oraz inne skrótowce używane w komunikacji amatorskiej
- Wymieni pasma używane w komunikacji radioamatorskiej. Wyjaśni różnice między nimi w zakresie propagacji sygnału. Wie, jak teren wpływa na zasięg łączności.
- Zlokalizuje na mapie najbliższe przemienniki amatorskie. Umie zaprogramować radiotelefon do łączności za ich pomocą. Wymieni sieci radioamatorskie działające w Polsce i na świecie
- Zorganizuje sprawną sieć łączności podczas wielkoobszarowej imprezy harcerskiej/ letniego obozu z wykorzystaniem radiotelefonów



Radiooperator M



- Zdobędzie świadectwo operatora urządzeń radiowych w komunikacji amatorskiej klasy C lub wyższej
- Uzyska własny znak wywoławczy oraz pozwolenie radiowe UKE
- Zorganizuje warsztaty/ założy wędrowniczą sekcję specjalnościową popularyzującą krótkofalówkarstwo wśród harcerzy



Notatki:

Notatki:



36 Gdyńska Drużyna Harcerzy im. hm. Lucjana Cyłkowskiego,
ul. Wójta Radtkego 26/37 81-355 Gdynia
tel. 504-139-135 <http://36gdh.pl>